

# 広報 はむら

1月1日号  
令和7(2025)年

広報(はむら) 令和7年1月1日号

令和7(2025)年1月1日発行 第1132号  
【発行】羽村市 【編集】羽村市秘書広報課

URL = <https://www.city.hamura.tokyo.jp/>  
〒205-8601 東京都羽村市緑ヶ丘5-2-1 ☎ 042-555-1111 ⑤ 336 FAX 042-554-2921

市民公募 Photo

「二十歳」  
撮影：山口 奈穂美さん  
場所：日野自動車正門付近  
撮影日：令和6年1月8日

愛情ギュッとず〜とはむら

## 青少年応援プロジェクト@羽村 (夢チャレンジセミナー)

今年度の夢チャレンジセミナーは KABA. ちゃんさんを講師としてお招きし、生い立ちとともに「振付師」という職業について話していただきます。

ダンス・振付の世界に関心のある方や関係のある仕事をしてみたい方など、ぜひ参加してください。

日時 2月9日(日)午後1時30分～3時  
会場 プリモホールゆとろぎレセプションホール  
対象 市内在住・在学の小学生～高校生  
定員 100人(申込順)  
内容 【第1部】講演会／  
【第2部】体験・情報交換



▲申込みはこちら  
(市公式サイト)



▲ KABA. ちゃんさん

講師 KABA. ちゃんさん (タレント／振付師)

共催 羽村市、東京都

申込み・問合せ 1月31日(金)午後5時までに、左下の二次元コード、市内小・中学校、公共施設で配布する「参加申込書(市公式サイトからもダウンロードすることができます)」に必要事項を記入し、ファクス、Eメール、郵送または直接、市役所2階子育て支援課児童青少年係内264へ

申込先 〒205-8601 (所在地記載不要) 羽村市子育て支援課児童青少年係 FAX554-2921

✉ [s304050@city.hamura.tokyo.jp](mailto:s304050@city.hamura.tokyo.jp)

||||||| さまざまなことにチャレンジしているはむらのすごい人を紹介！ |||



たかおか いろは  
高岡 栞くん 【羽村西小学校4年生】

小学校1年生で、市政30周年記念「羽村の魅力発見! 絵画部門『はむらの未来予想図』」で最優秀市長賞を受賞。4年生になった今、絵だけでなく「さをり織り※」にも熱中し、大人顔負けの作品を制作している。



▼栞君  
Instagram



▲各種絵画コンクールにも、大人に混ざって積極的に挑戦



▲12月には吉祥寺駅前の「ゾウのはな子」に栞君の作品が展示された。6mの大作だ。

吉祥寺の工房に通い始めて4年、通算で100本近くの作品を織り上げているそうです。栞君が「このふつくらした糸を入れた部分がかっこいい」などと目を輝かせて作品を説明する様子から、本当に作品作りが好きなことが分かります。作品を作るときどんな気持ちなのか聞くと「糸を選んだり、糸を見ながらこんな風にしたらどうかなどと考えるのが楽しい。織り始めたら楽しいとかじゃなくてひたすら織る。織り上がったときに糸の最後の部分が全部抜けて『ストン』ってなるのが、すごく気持ちいい」

栞君の作品はどれもカラフルで力強く、繊細です。幼稚園児の頃にはもう、作ったり描いたりするのが好きでした。お父さんの篤史さんは「小学生になる時に、いろいろな教室を体験させました。その中で、たまたま寄った清里の『さをり織り』体験がとてめ気に入ったので、東京で教室を探しました」

ちがいがいい」



▲自分のさをり織りのポイントを説明

週末は工房に、平日は学校に通う小学生の栞君。好きな教科は図工、体育、総合。虫と蛇が苦手で、学校帰りに蛇に遭遇し、とても大回りして帰ったこともあります。そして今すごく好きなのが「仮面ライダー」。グッズを求めて、お父さんと一緒に全国のショップを巡るそうです。「昔のライダーグッズの状態の良いのをいくつも安く手に入れている」と得意気です。「こうなったらもう自分もライダー好きになったほうが楽しいから」と篤史さんもニヤリ。将来どうなりたいか栞君に尋ねると、ちよっと考えてから「絵を描いたり、さをり織りを続けていきたいいな。もっとすごい長い作品にも挑戦したい」と答えてくれました。

羽村の小さな芸術家・栞君は、お父さんの包容力を栄養に、持ち前の感性でこれからもぐんぐん伸びていくに違いない、そんな予感がしました。

※さをり織り…「差を織る」という名のとおり、一般的な機織りのルールをなしにして自分の感じるままに織る手織り。



広報はむらは再生紙を使用しています

市公式サイト



羽やすめ



X



Facebook



Instagram



YouTube



LINE

